



i n v e n t

# **HP vp6200-serie Digitale projector**

---

## **Gebruikershandleiding**

## **Kennisgeving**

© Copyright 2004 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Alle hierin vermelde informatie kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. De garanties voor producten en diensten van HP worden beschreven in de garantieverklaringen die bij de producten en diensten worden meegeleverd. Niets in dit document kan worden opgevat als een extra garantie. HP kan niet aansprakelijk worden gesteld voor technische of redactionele fouten of weglatingen. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd, gewijzigd of vertaald zonder voorafgaande schriftelijke toestemming, behalve indien toegestaan door de copyrightwetten.

Consumententransacties in Australië en het Verenigd Koninkrijk: de vermelde aansprakelijkheden en beperkingen gelden niet voor transacties in Australië en het Verenigd Koninkrijk en hebben geen invloed op de statutaire rechten van de klant.

Hewlett-Packard Company

Digital Projection and Imaging

1000 NE Circle Blvd.

Corvallis, OR 97330

Eerste uitgave augustus 2004

# Inhoudsopgave

1. Veiligheidsinstructies .....	5
2. Inleiding .....	7
Kenmerken van de projector .....	7
Inhoud van de verpakking .....	8
Accessoires .....	9
Buitenkant van de projector .....	9
Voorkant/bovenkant .....	9
Achterkant .....	9
Aansluitingen .....	10
Bedieningselementen en functies .....	11
Projector .....	11
Afstandsbediening .....	12
De afstandsbediening richten .....	13
Plaats de batterij in de afstandsbediening .....	13
3. Installatie .....	14
Een locatie kiezen .....	14
De hoogte aanpassen .....	15
Schermgrootte .....	15
4. Aansluiting .....	17
Verbinding maken met een laptop- of bureaucomputer .....	17
Componentvideo-apparaten aansluiten .....	17
S-video-apparaten aansluiten .....	18
Composietvideo-apparaten aansluiten .....	18
Aansluiten op weergaveapparaten .....	19
5. Bediening.....	20
Starten .....	20
Afsluiten .....	21
Bronselectie .....	21
Trapeziumfoutcorrectie .....	22
Automatische bijstelling .....	23
Beelden verbergen .....	23
In- en uitzoomen en scherpstellen .....	23
Beeldmodus .....	24
Door de presentatie bladeren .....	24

<b>Menubewerkingen .....</b>	<b>25</b>
De menu's gebruiken .....	25
1. Menu Picture (Beeld) .....	26
2. Menu Advanced Picture (Geavanceerd beeld) .....	28
3. Menu Setup (Instelmenu) .....	29
4. Menu Advanced Setup (Geavanceerd instelmenu) .....	30
5. Menu Information (Informatie) .....	31
<b>6. Onderhoud.....</b>	<b>32</b>
<b>Onderhoud van de projector .....</b>	<b>32</b>
De lens reinigen .....	32
De projectorbehuizing reinigen .....	32
De projector opbergen .....	32
De projector vervoeren .....	32
<b>Informatie over de lamp .....</b>	<b>33</b>
Waarschuwingsberichten .....	33
De lamp vervangen .....	33
<b>Lampjes .....</b>	<b>35</b>
Stroomlampje .....	35
Waarschuwingslampje van de lamp .....	35
Waarschuwingslampje van de temperatuur .....	35
<b>Firmware bijwerken .....</b>	<b>35</b>
<b>7. Probleemoplossing .....</b>	<b>36</b>
<b>8. Specificaties .....</b>	<b>37</b>
<b>Projectorspecificaties .....</b>	<b>37</b>
<b>Timing-diagram .....</b>	<b>38</b>
Ondersteunde timing voor PC-ingang .....	38
Ondersteunde timing voor Component-YPbPr -ingang .....	38
Ondersteunde timing voor composietvideo- en S-Video-ingang ..	38
<b>9. Afmetingen .....</b>	<b>39</b>
<b>10. Voorschriftverklaringen.....</b>	<b>40</b>
<b>Veiligheidsvoorschriften .....</b>	<b>40</b>
Voorzorgsmaatregelen .....	40
LED .....	40
Kwik .....	40
<b>Voorschriften en regelgeving .....</b>	<b>40</b>
VS .....	40
Canada .....	41
Japan .....	41
Korea .....	41
Internationaal .....	41

# 1. Veiligheidsinstructies

De BenQ-projector is ontwikkeld en getest volgens de nieuwste veiligheidsnormen voor IT-apparatuur. Voor een veilig gebruik van dit product dient u echter de instructies in deze handleiding en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.



## Waarschuwing

- **Open de behuizing niet, om het risico van elektrische schokken te voorkomen.** In het station bevinden zich geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden onderhouden.
  - **Lees deze gebruikershandleiding aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.** Bewaar deze gebruikershandleiding voor toekomstig gebruik.
  - **Kijk tijdens het projecteren niet rechtstreeks in de lens van de projector.** De sterke lichtstraal kan uw ogen beschadigen.
  - **Voor reparatie- of onderhoudswerkzaamheden wendt u zich tot een bevoegd technicus.**
  - **Zorg er altijd voor dat de lenssluiter is geopend of de lensdop is verwijderd wanneer de projectorlamp brandt.**
  - In sommige landen is de netspanning ongelijkmatig. Hoewel deze projector normaal werkt bij een netspanning van 100 tot 240 V (wisselstroom), kan het apparaat uitvallen wanneer zich een stroomstoring of een spanningspiek van  $\pm 10$  V voordoet. **In gebieden waar dit risico hoog is, is het raadzaam de projector aan te sluiten op een spanningsstabilisator, piekbeveiliging of UPS-systeem (Uninterruptible Power Supply).**
- 
- De lamp wordt erg heet tijdens het gebruik. Laat de projector ongeveer 45 minuten afkoelen voordat u de lamp vervangt.
  - Gebruik de lamp niet langer dan de voorgeschreven levensduur. Als u de lamp langer gebruikt, kan deze in zeldzame gevallen breken.
  - Zorg dat de stekker van de projector uit het stopcontact is verwijderd voordat u de lamp of elektronische onderdelen vervangt.
  - Plaats dit product nooit op een onstabiele ondergrond. Het product kan dan vallen en ernstig worden beschadigd.
  - Het wordt aanbevolen dit apparaat niet zelf te demonteren, om het risico van een elektrische schok te vermijden. Wanneer er onderhouds- of reparatiewerkzaamheden aan het apparaat nodig zijn, dient u een bevoegd technicus in te schakelen. Wanneer het apparaat na demontage verkeerd in elkaar wordt gezet en vervolgens wordt gebruikt, kunnen zich storingen of elektrische schokken voordoen.
  - Dit product kan beelden omgekeerd weergeven, zodat plafondmontage mogelijk is. Gebruik de plafondmontageset van de HP L1704A en zorg dat het apparaat stevig vastzit.

- Blokkeer het ventilatierooster niet.
  - Plaats het apparaat niet op een laken, beddengoed of andere zachte materialen.
  - Bedek het apparaat niet met een doek of andere voorwerpen.
  - Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.

Als het ventilatierooster niet vrij wordt gehouden, kan er door oververhitting in het apparaat schade ontstaan.
- Plaats het apparaat niet in de volgende ruimtes.
  - Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat het apparaat ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom het apparaat.
  - Plaatsen waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
  - Erg vochtige, stoffige of rokerige plaatsen die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.
  - Plaatsen in de buurt van een brandalarm.
  - Plaatsen met een omgevingstemperatuur van meer dan 35 °C.
- Plaats het apparaat tijdens gebruik altijd op een stabiel en niet hellend oppervlak.
- Plaats het apparaat niet verticaal. De projector kan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.
- Trap niet op het apparaat of leg er geen voorwerpen op. Dit kan niet alleen schade aan de projector veroorzaken, maar ook leiden tot ongevallen en mogelijk letsel.
- Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Als er vloeistof in de projector wordt gemorst, werkt deze mogelijk niet meer. Haal in dit geval de stekker uit het stopcontact en laat een HP-onderhoudstechnicus de projector controleren.


## 2. Inleiding

### Kenmerken van de projector

De projector combineert krachtige projectiemogelijkheden met een gebruikersvriendelijk ontwerp dat betrouwbaarheid en gebruiksgemak garandeert.

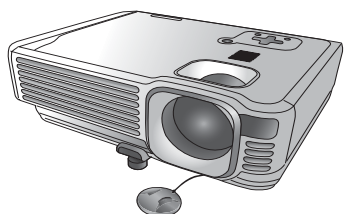
De projector heeft de volgende kenmerken:


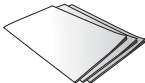
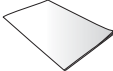

- Compact en draagbaar
- Kwalitatief hoogwaardige handmatige zoomlens
- Automatisch de beste beeldkwaliteit met één druk op een toets
- Digitale trapeziumfoutcorrectie om vervormde beelden te corrigeren
- Instelbare kleurbalansregeling voor weergave van gegevens/videobeelden
- Projectielamp met een zeer hoge helderheid
- Weergave van 16,7 miljoen kleuren
- Schakelen tussen de modi Normal (Normaal) en Economic (Energimodus) om het stroomverbruik te verminderen
- Krachtige AV-functie
- Compatibel met HDTV


 **Opmerking:** de schijnbare helderheid van het geprojecteerde beeld is afhankelijk van omgevingslicht en instellingen voor contrast en helderheid.

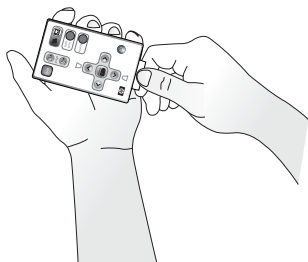
# Inhoud van de verpakking

Bij de projector worden de kabels geleverd die nodig zijn om het apparaat op een PC aan te sluiten. Pak alles voorzichtig uit en controleer of u alle onderstaande items hebt. Wanneer één of meerdere van deze items ontbreken, dient u contact op te nemen met de leverancier.



Projector	Netsnoer	VGA-kabel	USB-kabel
			
Afstandsbediening	Garantie en ondersteuning	Snelgids	CD-rom met gebruikershandleiding

 Trek aan het klepje voordat u de afstandsbediening gebruikt.





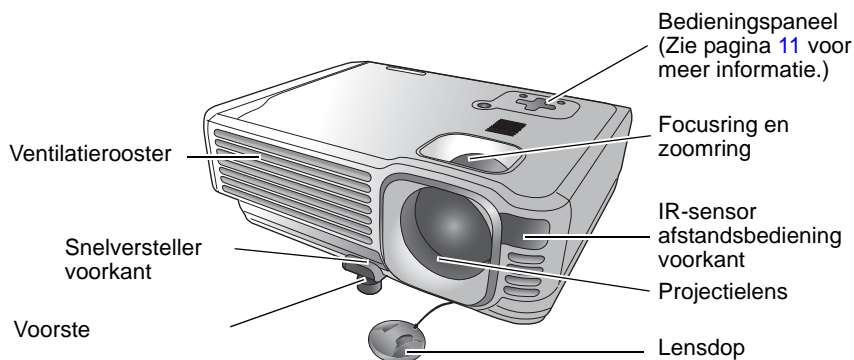
# Accessoires

Gebruik de HP-projectaccessoires om uw presentaties te verbeteren. Koop deze accessoires aan via [www.hp.nl](http://www.hp.nl) of via uw leverancier.

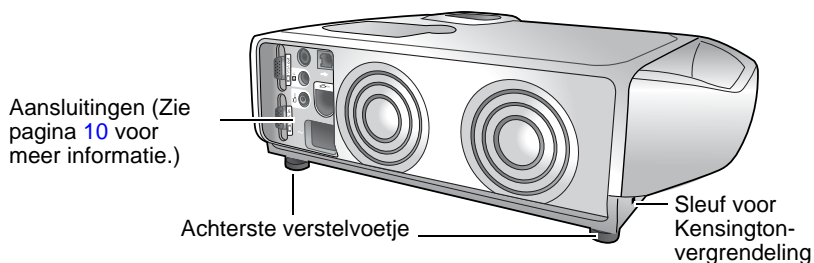
- Dankzij de plafondmontageset kunt u uw projector gemakkelijk en discreet tegen het plafond monteren.
- De mobiele HP-schermen met ingebouwde handgrepen zijn gemakkelijk te dragen en overal op te stellen.
- De premium afstandsbediening van HP stelt u in staat om elk aspect van uw presentatie te controleren.
- Dankzij het regio-onafhankelijke karakter van de HP-voedingskabels kunt u deze overal aansluiten.
- Dankzij de HP-kabels kunt u alle audio- en video-apparatuur aansluiten.
- Dankzij de reservelamp van HP produceert uw projector dezelfde helderheid als een splinternieuw apparaat.

## Buitenkant van de projector

### Voorkant/bovenkant

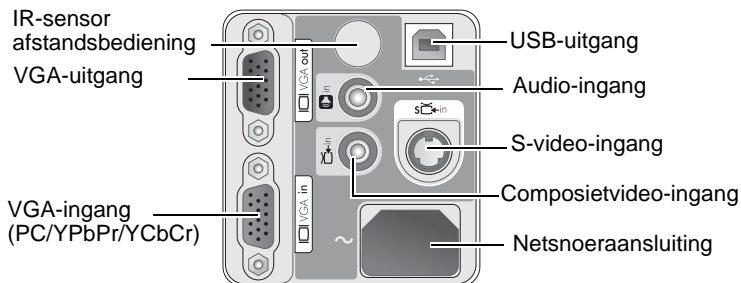


### Achterkant



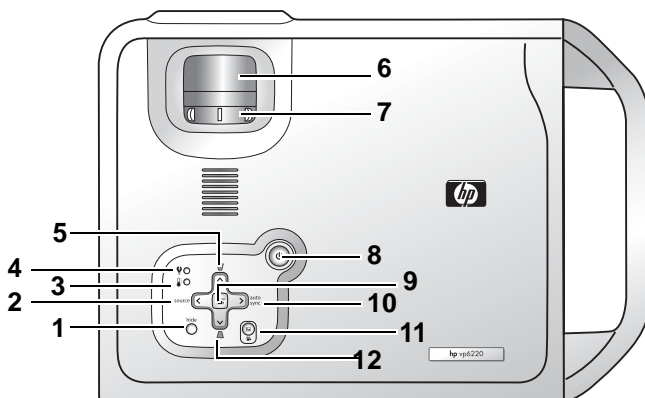
## Aansluitingen

Zie pagina [17](#) voor meer informatie over het aansluiten van andere apparatuur.



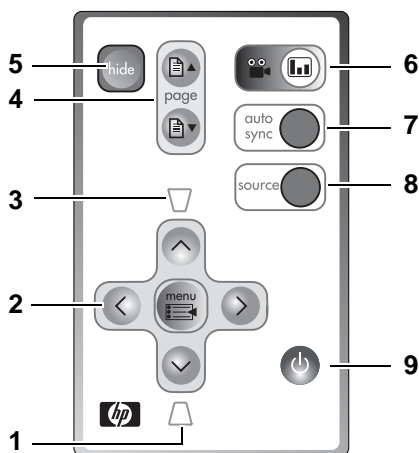
# Bedieningselementen en functies

## Projector



1. **Hide (Verbergen) (Zie pagina 23 voor meer informatie.)**  
Verbergt het display.
2. **Source (Bron) (Zie pagina 21 voor meer informatie.)**  
Schakelt over naar de volgende invoerbron. Doorloopt de ingangen VGA, composietvideo en S-video.
3. **Waarschuwingsslampje temperatuur (Zie pagina 35 voor meer informatie.)**  
Brandt wanneer de temperatuur in de projector te hoog is opgelopen.
4. **Waarschuwingsslampje lamp (Zie pagina 33 voor meer informatie.)**  
Brandt wanneer de lamp defect is.
5. **Keystone (Trapezium) (Zie pagina 22 voor meer informatie.)**  
Passen het beeld aan om grillige randen te voorkomen.
6. **Focusing**  
Past de scherpstelling van het beeld aan.
7. **Zoomring**  
Past de grootte van het beeld aan.
8. **Power (Aan/uit) (Zie pagina's 20 en 21 voor meer informatie.)**  
Hiermee kunt u de projector aan- of uitzetten.
9. **Menu/richtingsknoppen (Zie pagina 25 voor meer informatie.)**  
Wijzig de instellingen van de projector via het schermmenu.
10. **Auto sync (Zie pagina 23 voor meer informatie.)**  
Synchroniseert de projector met een PC-ingangssignaal.
11. **Beeldmodus (Zie pagina 24 voor meer informatie.)**  
Past het beeld aan, zodat het is geoptimaliseerd voor verschillende ingangstypen.
12. **Keystone (Trapezium) (Zie pagina 22 voor meer informatie.)**  
Passen het beeld aan om grillige randen te voorkomen.

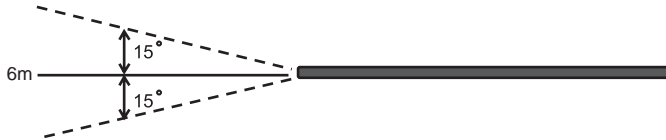
## Afstandsbediening



1. **Keystone (Trapezium) (Zie pagina 22 voor meer informatie.)**  
Passen het beeld aan om grillige randen te voorkomen.
2. **Menu/richtingsknoppen (Zie pagina 25 voor meer informatie.)**  
Wijzig de instellingen van de projector via het schermmenu.
3. **Keystone (Trapezium) (Zie pagina 22 voor meer informatie.)**  
Passen het beeld aan om grillige randen te voorkomen.
4. **Page Up en Page Down (Pagina omhoog/omlaag) (Zie pagina 24 voor meer informatie.)**  
Blader omhoog en omlaag door pagina's op een aangesloten PC.
5. **Hide (Verbergen) (Zie pagina 23 voor meer informatie.)**  
Verbergt het display.
6. **Beeldmodus (Zie pagina 24 voor meer informatie.)**  
Past het beeld aan, zodat het is geoptimaliseerd voor verschillende ingangstypen.
7. **Auto sync (Zie pagina 23 voor meer informatie.)**  
Synchroniseert de projector met een PC-ingangssignaal.
8. **Source (Bron) (Zie pagina 21 voor meer informatie.)**  
Schakelt over naar de volgende invoerbron. Doorloopt de ingangen VGA, composietvideo en S-video.
9. **Power (Aan/uit) (Zie pagina's 20 en 21 voor meer informatie.)**  
Hiermee kunt u de projector aan- of uitzetten.

## De afstandsbediening richten

De IR-sensoren (infrarood) van de afstandsbediening bevinden zich op de voor- en achterzijde van de projector. Houd de afstandsbediening onder een hoek van maximaal 30 graden ten opzichte van de IR-sensoren van de afstandsbediening op de projector. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensoren mag niet meer dan 6 meter bedragen.

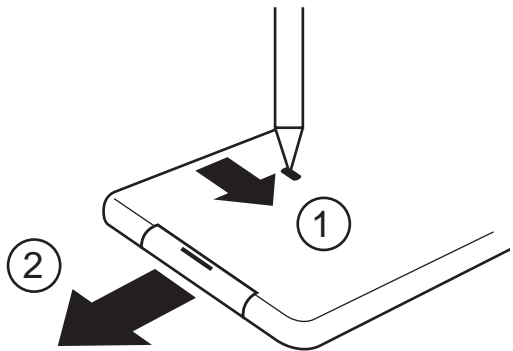


### Opmerkingen bij het gebruik van de afstandsbediening:

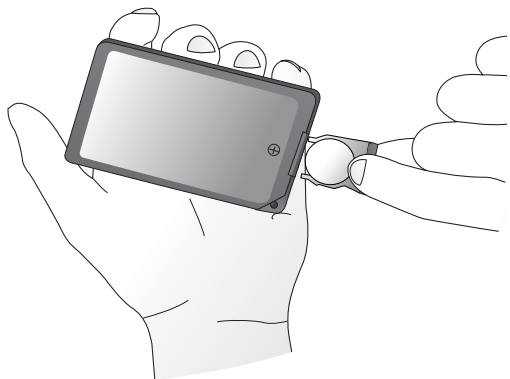
Zorg dat niets de infraroodstraal tussen de afstandsbediening en de IR-sensoren op de projector blokkeert.


## Plaats de batterij in de afstandsbediening

1. Met een balpen kunt u het batterijklepje indrukken en vervolgens de batterijhouder verwijderen.
2. Neem de oude batterij uit de batterijhouder.



3. Plaats de nieuwe batterij in de houder.
4. Duw de houder in de afstandsbediening.



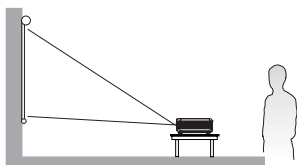
 Vermijd hoge temperaturen en vochtigheid. Als de batterij niet correct wordt vervangen, ontstaat ontplofingsgevaar. Vervang batterijen alleen door hetzelfde type of een soortgelijk type batterijen, zoals door de fabrikant aanbevolen. Gooi lege batterijen weg overeenkomstig de instructies van de fabrikant.

## 3. Installatie

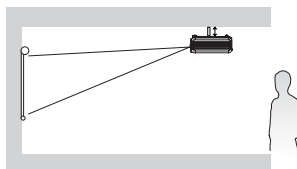
### Een locatie kiezen

De projector kan op de volgende vier manieren worden geïnstalleerd. Welke installatieconfiguratie u het beste kunt gebruiken, is afhankelijk van de indeling van de ruimte en uw persoonlijke voorkeur.

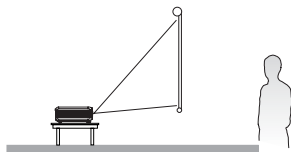
I. Tafel voorkant



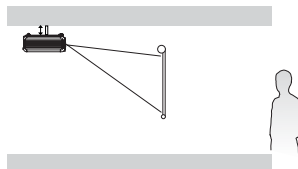
II. Plafond voorkant



III. Tafel achterkant



IV. Plafond achterkant



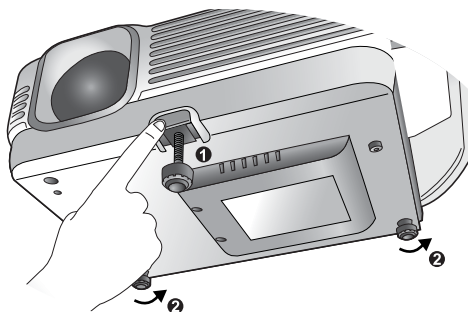
Zie pagina [30](#) voor meer informatie over de vier configuraties.

Als u de projector boven of onder het scherm plaatst, dient u deze omlaag of omhoog te kantelen om het beeld te centreren op het scherm. In deze gevallen wordt het beeld vervormd. U kunt de vervorming corrigeren met de functie Keystone (Trapezium). Zie pagina [22](#) voor trapeziumfoutcorrectie.


## De hoogte aanpassen

De projector heeft vooraan een handige snelversteller en twee verstelvoetjes aan de achterkant. Met deze verstelvoetjes kunt u de hoogte van het beeld en de projectiehoek wijzigen. De projector aanpassen:

1. Til de projector op en druk de knop van de versteller in om deze los te maken. De versteller glijdt omlaag en wordt in de juiste stand vergrendeld. De projector kan zo tot 15 graden hoger worden gezet.
2. Draai aan het achterste verstelvoetje om de horizontale hoek nauwkeuriger in te stellen.

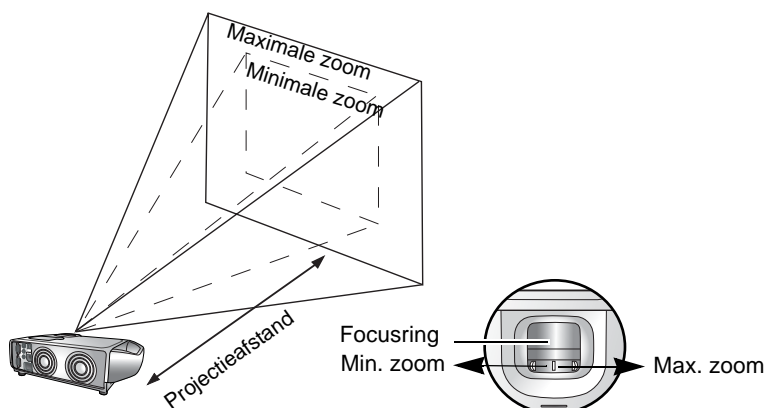


Druk nogmaals op de verstelknop om het voetje in te schuiven.

 Als het scherm en de projector niet loodrecht op elkaar staan, krijgt het geprojecteerde beeld een trapeziumvorm. U kunt het probleem oplossen door de waarde voor Keystone (Trapezium) aan te passen in het menu Picture (Beeld), op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening.

## Schermgrootte

Plaats de projector op de vereiste afstand van het scherm, afhankelijk van de gewenste beeldgrootte (zie de tabel op de volgende pagina).



**Tabel schermgrootte (beeldverhouding 4:3)**

Afstand van scherm		Diagonale afmeting			
		Minimale zoom		Maximale zoom	
voet	inch	voet	inch	voet	inch
4	48	2,49	29,9	3,05	36,6
6	72	3,73	44,8	4,57	54,9
8	96	4,98	59,7	6,10	73,2
10	120	6,22	74,7	7,62	91,4
12	144	7,47	89,6	9,14	109,7
14	168	8,71	104,5	10,67	128,0
16	192	9,96	119,5	12,19	146,3
18	216	11,20	134,4	13,72	164,6
20	240	12,45	149,4	15,24	182,9
22	264	13,69	164,3	16,76	201,2
24	288	14,94	179,2	18,29	219,5
26	312	16,18	194,2	19,81	237,7
28	336	17,42	209,1	21,34	256,0
30	360	18,67	224,0	22,86	274,3
32	384	19,91	239,0	24,38	292,6

Afstand van scherm		Diagonale afmeting			
		Minimale zoom		Maximale zoom	
meter	cm	meter	cm	meter	cm
1	100	0,62	62,2	0,76	76,2
1,5	150	0,93	93,3	1,14	114,3
2	200	1,24	124,5	1,52	152,4
2,5	250	1,56	155,6	1,91	190,5
3	300	1,87	186,7	2,29	228,6
3,5	350	2,18	217,8	2,67	266,7
4	400	2,49	248,9	3,05	304,8
4,5	450	2,80	280,0	3,43	342,9
5	500	3,11	311,2	3,81	381,0
5,5	550	3,42	342,3	4,19	419,1
6	600	3,73	373,4	4,57	457,2
6,5	650	4,04	404,5	4,95	495,3
7	700	4,36	435,6	5,33	533,4
7,5	750	4,67	466,7	5,72	571,5
8	800	4,98	497,8	6,10	609,6

**Tabel schermgrootte (beeldverhouding 16:9)**

Afstand van scherm		Diagonale afmeting			
		Minimale zoom		Maximale zoom	
voet	inch	voet	inch	voet	inch
4	48	2,29	27,5	2,80	33,6
6	72	3,44	41,3	4,20	50,4
8	96	4,59	55,1	5,60	67,2
10	120	5,74	68,8	7,00	84,0
12	144	6,88	82,6	8,40	100,8
14	168	8,03	96,4	9,80	117,6
16	192	9,18	110,1	11,20	134,4
18	216	10,32	123,9	12,60	151,2
20	240	11,47	137,7	14,00	167,9
22	264	12,62	151,4	15,39	184,76
24	288	13,77	165,2	16,79	201,5
26	312	14,91	179,0	18,19	218,3
28	336	16,06	192,7	19,59	235,1
30	360	17,21	206,5	20,99	251,9
32	384	18,35	220,3	22,39	268,7

Afstand van scherm		Diagonale afmeting			
		Minimale zoom		Maximale zoom	
meter	cm	meter	cm	meter	cm
1	100	0,57	57,4	0,70	70,0
1,5	150	0,86	86,0	1,05	105,0
2	200	1,15	114,7	1,40	140,0
2,5	250	1,43	143,4	1,75	179,4
3	300	1,72	172,1	2,10	209,9
3,5	350	2,01	200,8	2,45	244,9
4	400	2,29	229,4	2,80	279,9
4,5	450	2,58	258,1	3,15	314,9
5	500	2,87	286,8	3,50	349,9
5,5	550	3,15	315,5	3,85	384,9
6	600	3,44	344,1	4,20	419,9
6,5	650	3,37	372,8	4,55	454,9
7	700	4,02	401,5	4,90	489,8
7,5	750	4,30	430,2	5,25	524,8
8	800	4,59	458,9	5,60	559,8


 Er zit een tolerantie van 3 tot 5% in deze waarden door de variaties van de optische onderdelen.



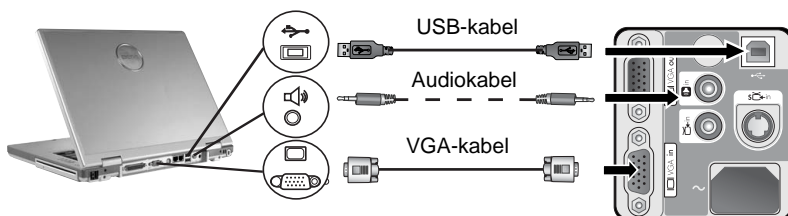
## 4. Aansluiting

Volg deze instructies als u een signaalbron aansluit op de projector:

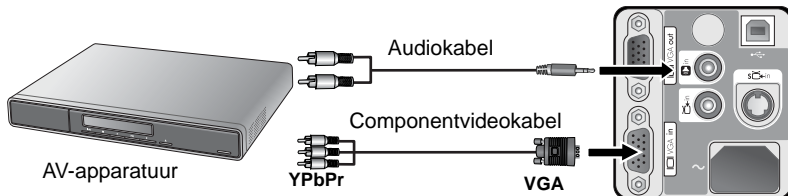
1. Schakel alle apparatuur uit voordat u verbindingen maakt.
2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
3. Zorg dat de kabels goed zijn geplaatst.

 Niet alle kabels die in de onderstaande verbindingen worden weergegeven, zijn meegeleverd bij de projector (zie pagina 8). Niet-meegeleverde kabels zijn beschikbaar bij HP of andere elektronica winkels.

### Verbinding maken met een laptop- of bureaucomputer



### Componentvideo-apparaten aansluiten



De projector is geschikt voor verschillende HDTV-weergavemodi (High Definition TV). Mogelijke bronnen zijn:

- Digitale VHS (D-VHS)-speler
- DVD-speler
- HDTV-ontvanger met satellietstschotel
- Digitale TV-tuners

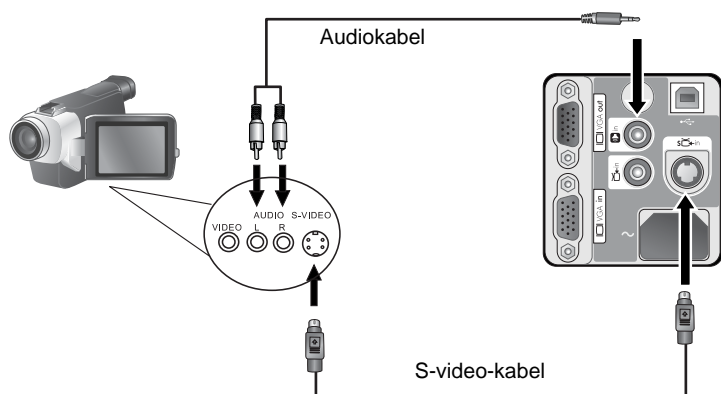
De meeste van deze bronnen hebben een analoge video-uitgang, een standaard VGA-uitgang of een YPbPr-formaat (standaard).

De projector kan HTDV-gegevens verwerken via een componentvideo-aansluiting. Gebruik een componentvideokabel (optioneel accessoire) om deze beelden weer te geven.

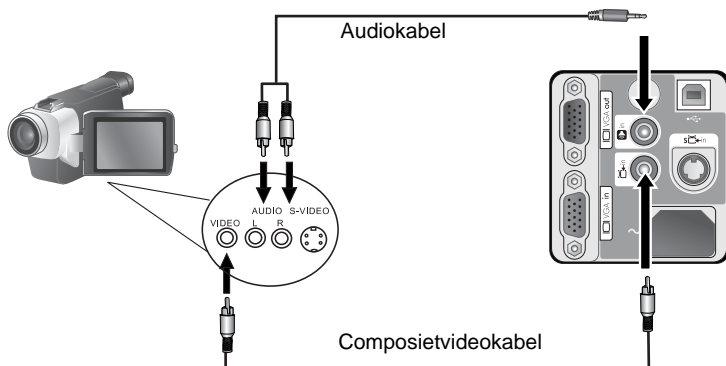
De volgende standaarden worden ondersteund door de HDTV-functie:

- 480i
- 576i
- 720p (50/60 Hz)
- 480p
- 576p
- 1080i (50/60 Hz)

## S-video-apparaten aansluiten



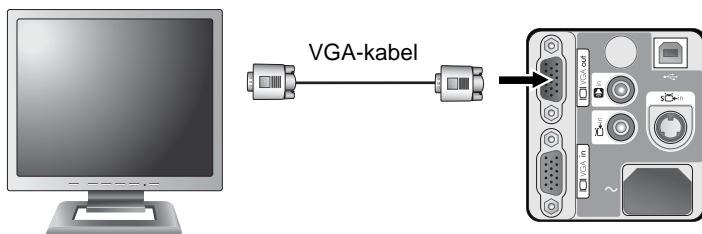
## Composietvideo-apparaten aansluiten



 **Controleer of de videobron is ingeschakeld en goed werkt als het geselecteerd videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.**

# Aansluiten op weergaveapparaten

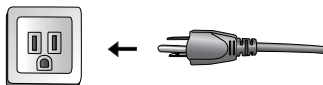
Als u uw presentatie zowel op een klein beeldscherm als op het projectiescherm wilt volgen, kunt u de VGA-siganaaluitgang op de projector met een extern beeldscherm verbinden via een VGA-kabel.



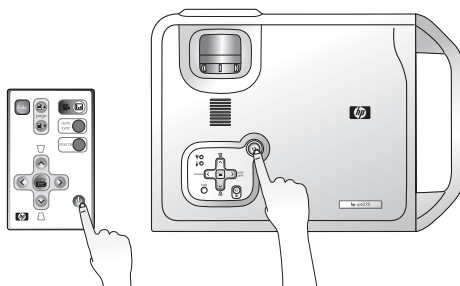
## 5. Bediening

### Starten

1. Schakel alle aangesloten apparatuur in.
2. Sluit het netsnoer aan op de projector en stop de stekker in een stopcontact.



3. Schakel het stopcontact in (indien nodig).
4. Druk op de knop **Power** (Aan/uit) op de afstandsbediening of op de projector om het apparaat te starten. De knop Power (Aan/uit) knippert tijdens het opwarmen en brandt vervolgens onafgebroken.



5. De projector zoekt een ingangssignaal. Een bericht op het scherm geeft aan dat de poorten worden gezocht.

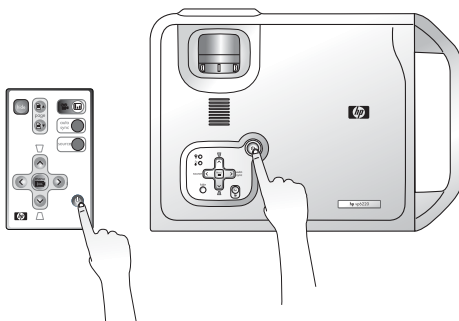
U kunt ook op de knop **Source** (Bron) op de projector of op de afstandsbediening drukken om het gewenste invoersignaal te selecteren. Zie pagina 21 voor meer informatie.

 Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal buiten het bereik van de projector valt, wordt het bericht "Out of Range" (Buiten bereik) weergegeven op een leeg scherm.

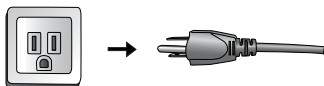
## Afsluiten


1. Druk op de knop **Power** (Aan/uit) op de projector of de afstandsbediening. De knop **Power** (Aan/uit) knippert en de lamp wordt uitgeschakeld. De ventilatoren blijven nog ongeveer 2 minuten draaien zodat de projector kan afkoelen.

 Ter bescherming van de lamp reageert de projector niet op opdrachten tijdens het afkoelen.



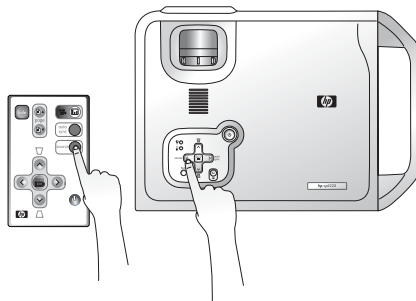
2. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.



 Trek het netsnoer niet uit het stopcontact als de projector nog niet is uitgeschakeld en ook niet tijdens de 2 minuten durende afkoeling. Als de projector niet op de juiste manier is afgesloten en u wilt deze onmiddellijk weer starten, draaien de ventilatoren enkele minuten om af te koelen. Druk nogmaals op Power (Aan/uit) om de projector te starten nadat de ventilatoren zijn gestopt.

## Bronselectie






Als u achtereenvolgens invoerbronnen wilt selecteren, drukt u op de knop **Source** (Bron) op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening. Het zoeken van de projector naar ingangssignalen kan enkele seconden duren. De geselecteerde bron wordt 3 seconden lang rechts onderaan in het scherm weergegeven. Als u snel wilt zoeken, kunt u ook herhaaldelijk op de knop drukken totdat het gewenste signaal wordt weergegeven.

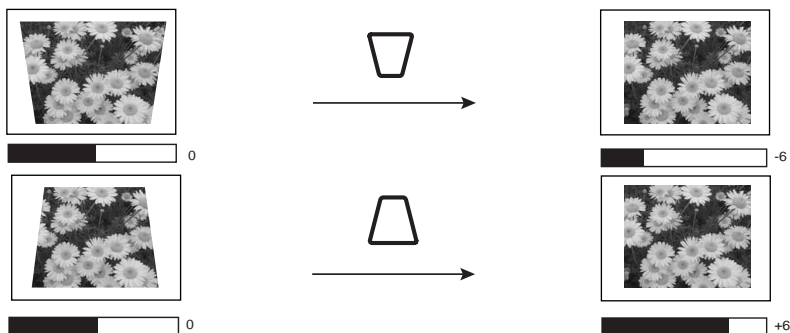


# Trapeziumfoutcorrectie

Trapeziumfoutcorrectie wordt uitgevoerd wanneer het geprojecteerde beeld aan de onderzijde of bovenzijde duidelijk breder is. Dit doet zich voor als de projector niet loodrecht op het scherm staat.

U dient dit te corrigeren door niet alleen de hoogte van de projector aan te passen, maar ook door handmatig één van de volgende stappen uit te voeren.

- Druk op de knop   
Keystone up of   
Keystone down  
(Trapezium omhoog/  
omlaag) op de projector  
of op de  
afstandsbediening om de  
statusbalk Keystone (Trapezium) weer te geven. Druk vervolgens op de knop  Keystone up (Trapezium omhoog) om het trapeziumeffect aan de bovenzijde van het beeld te verbeteren of op de knop  Keystone down (Trapezium omlaag) om het trapeziumeffect aan de onderzijde van de pagina te verbeteren.
- Druk op **Menu** op de projector of de afstandsbediening. Ga naar   
**Picture** (Beeld) > **Keystone** (Trapezium) en pas de waarden aan door op **< Links** of **> Rechts** te drukken.

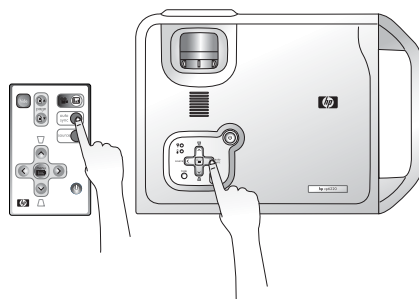


# Automatische bijstelling

In bepaalde gevallen, bijvoorbeeld wanneer u een PC-scherm projecteert, wordt het beeld afgesneden. Als u deze fout wilt corrigeren, drukt u op **Auto sync** op de projector of de afstandsbediening. Binnen 3 seconden past de projector de frequentie- en trackingwaarden opnieuw aan, zodat er een optimale beeldkwaliteit wordt geproduceerd.

De huidige brongegevens worden gedurende 3 seconden rechts onderaan in het scherm weergegeven.

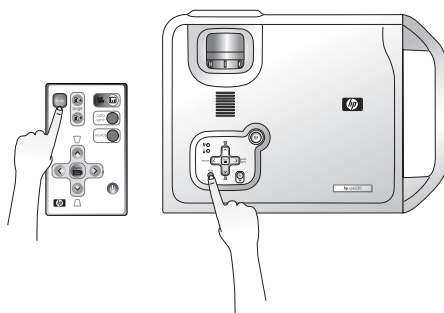
 Tijdens het gebruik van de automatische bijstellingsfunctie is het scherm leeg.



# Beelden verbergen

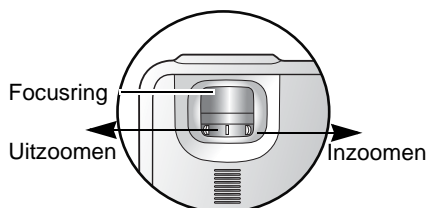
Als u de volle aandacht van het publiek op de presentator wilt richten, kunt u met **Hide** (Verbergen) de scherm afbeelding verbergen. Druk nogmaals op **Hide** (Verbergen) om het beeld te herstellen. Wanneer deze functie wordt geactiveerd terwijl er verbinding is gemaakt met een audiosignaal, kunt u het achtergrondgeluid nog steeds horen.

Als het beeld lange tijd verborgen blijft, schakelt de projector automatisch uit. Druk op Menu en ga naar Advanced Setup (Geavanceerde instellingen) > Power timeout (Timeout voeding).




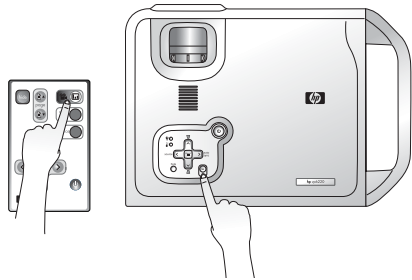
# In- en uitzoomen en scherpstellen

Wijzig de grootte van het geprojecteerde beeld met behulp van de zoomring. Stel vervolgens het beeld scherp door aan de focusering te draaien. Zie de schermgrootte tabellen op pagina 16.



# Beeldmodus

Druk op de knop  **Picture mode** (Beeldmodus) op de projector of op de afstandsbediening om een gebruiksmodus te selecteren die aan uw behoeften voldoet. Voor de verschillende signaaltypes zijn er verschillende gebruiksmodi beschikbaar.



PC-siginaalvoer			
Grafische modus	Levendige modus	Videomodus	Energiemodus
YPbPr- / S-Video- / Composietvideo-siginaalingang			
Spelmodus	Videomodus	Bioscoopmodus	Energiemodus

Zie pagina [26](#) voor meer informatie.

## Door de presentatie bladeren

U kunt uw PowerPoint-presentatie bedienen door vooruit en achteruit te gaan met de knoppen Page Up en Page Down (Pagina omhoog/omlaag) op de afstandsbediening.

 Sluit de projector met een USB-kabel aan op uw PC of notebook voordat u deze functie gebruikt.





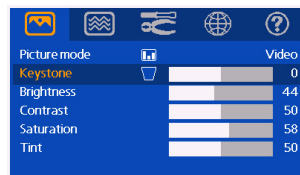
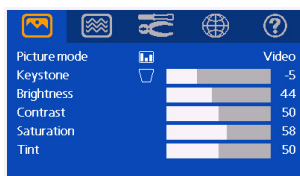
# Menubewerkingen


## De menu's gebruiken

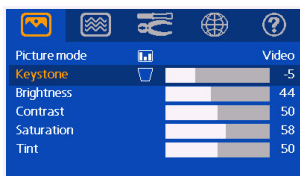
De projector beschikt over schermmenu's waarin u de instellingen kunt aanpassen.

In het volgende voorbeeld passen we de instelling Keystone (Trapezium) aan.

1. Druk op **Menu** op de projector of de afstandsbediening om het schermmenu te openen.
4. Wijzig de trapeziumwaarden met de knoppen **◀ Links** of **▶ Rechts** op de projector of op de afstandsbediening.






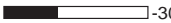


2. Druk op **◀ Links** of **▶ Rechts** op de projector of de afstandsbediening om het menu  **Picture** (Beeld) te selecteren.
3. Selecteer **Keystone** (Trapezium) met de knoppen **▲ Omhoog** of **▼ Omlaag** op de projector of de afstandsbediening.
5. Druk op de knop **Menu** op de projector of op de afstandsbediening om de instellingen af te sluiten en op te slaan.



## 1. Menu Picture (Beeld)

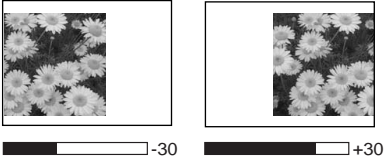
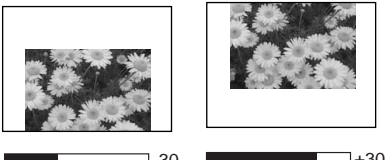

 Sommige beeldaanpassingen zijn alleen mogelijk wanneer bepaalde ingangen in gebruik zijn. Aanpassingen die niet beschikbaar zijn, worden niet weergegeven in het scherm.

FUNCTIE	BESCHRIJVING
<b>Picture mode (Beeldmodus)</b>	<p>Via de beeldmodus kunt u de instellingen van het projectorbeeld aanpassen aan het type programma.</p> <p><b>PC-siginaalinvoer</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>Graphics Mode</b> (Grafische modus): geschikt voor presentaties. De helderheid primeert in deze modus.</li> <li><b>Vivid Mode</b> (Levendige modus): perfect voor het spelen van games. De kleurintensiteit en helderheid zijn goed verdeeld.</li> <li><b>Video Mode</b> (Videomodus): geschikt voor het bekijken van films in hun natuurlijke kleur.</li> <li><b>Economy Mode</b> (Energimodus): gebruik deze modus om het systeemgeluid te verminderen en het stroomverbruik 20% te verlagen. Door een lagere lichtuitvoer wordt de levensduur van de lamp ook langer.</li> </ol> <p><b>YPbPr- / S-Video- / Composietvideo-siginaalingang</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li><b>Gaming Mode</b> (Spelmodus): geschikt voor het spelen van videospellen in een kamer met veel licht.</li> <li><b>Video Mode</b> (Videomodus): geschikt voor het bekijken van tv-films, dankzij een hogere kleurtemperatuur.</li> <li><b>Cinema Mode</b> (Bioscoopmodus): geschikt voor het bekijken van bioscoopfilms, dankzij een lagere kleurtemperatuur.</li> <li><b>Economy Mode</b> (Energimodus): gebruik deze modus om het systeemgeluid te verminderen en het stroomverbruik 20% te verlagen. Door een lagere lichtuitvoer wordt de levensduur van de lamp ook langer.</li> </ol>
<b>Keystone (Trapezium)</b>	<p>Corrigeert eventuele trapeziumfouten in het beeld. Zie pagina <a href="#">22</a> voor meer informatie.</p>
<b>Brightness (Helderheid)</b>	<p>Past de helderheid van het beeld aan. Hoe hoger de waarde, hoe helderder de afbeelding. Hoe lager de waarde, hoe donkerder de afbeelding. Stel deze knop zo in dat de zwarte gedeelten van het beeld echt zwart zijn, maar de details nog zichtbaar zijn in de donkere gedeelten.</p> <div data-bbox="356 1230 524 1358">  </div> <div data-bbox="574 1230 742 1358">  </div> <div data-bbox="792 1230 960 1358">  </div> <div data-bbox="356 1374 535 1393">  </div> <div data-bbox="574 1374 753 1393">  </div> <div data-bbox="792 1374 972 1393">  </div>




<b>Contrast</b>	<p>Stelt de mate van verschil tussen donker en licht in het beeld in. Hoe hoger de waarde, hoe groter het contrast.</p> <div data-bbox="385 165 555 293">  </div> <div data-bbox="598 165 768 293">  </div> <div data-bbox="810 165 981 293">  </div> <div data-bbox="385 303 555 325">  -30         </div> <div data-bbox="598 303 768 325">  50         </div> <div data-bbox="810 303 981 325">  +70         </div>
<b>Intensiteit</b>	<p>Verhoogt of verlaagt de kleurintensiteit van het beeld.</p>
<b>Tint</b>	<p>Stelt de kleurtonen van het beeld in. Hoe hoger de waarde, hoe roder de afbeelding. Hoe lager de waarde, hoe groener de afbeelding.</p>

## 2. Menu Advanced Picture (Geavanceerd beeld)


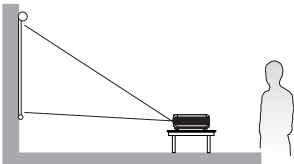

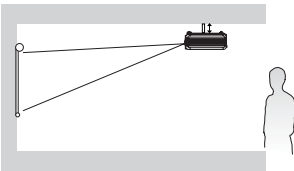

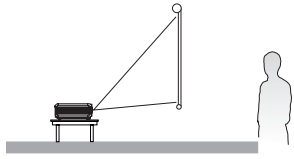

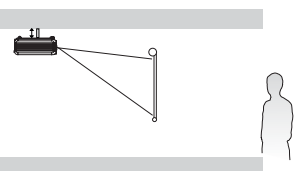
 Sommige beeldaanpassingen zijn alleen mogelijk wanneer bepaalde ingangen in gebruik zijn. Aanpassingen die niet beschikbaar zijn, worden niet weergegeven in het scherm.

FUNCTIE	BESCHRIJVING
<b>Aspect ratio (Beeld- verhouding)</b>	Stelt in hoe het beeld op het scherm wordt weergegeven. 1. Gevuld 2. Ideale grootte
<b>Widescreen input (Breedbeeld- invoer)</b>	Stelt in of er een invoerapparaat voor breedbeelden (16:9) wordt gebruikt. 1. Nee 2. Ja
<b>Horizontal offset (Horizontale hoek)</b>	Stelt de horizontale positie van het geprojecteerde beeld in. 
<b>Vertical offset (Verticale hoek)</b>	Stelt de verticale positie van het geprojecteerde beeld in. 
<b>Tracking</b>	Met deze functie kunt u de klokfase aanpassen om beeldvervorming te verminderen. 
<b>Frequency (Frequentie)</b>	Stelt de horizontale breedte van het beeld in.
<b>Sharpness (Scherpte)</b>	Maakt het beeld scherper of onscherper.

### 3. Menu Setup (Instelmenu)

FUNCTIE	BESCHRIJVING
<b>Mute (Demping)</b>	Schakelt het geluid in of uit. Niet gedempt      Gedempt  
<b>Volume</b>	Past het volumeniveau aan. 
<b>Timeout for menu (Timeout voor menu)</b>	Bepaalt hoe lang het schermmenu wordt weergegeven nadat u op de knop hebt gedrukt. U kunt een waarde tussen 5 en 100 seconden kiezen.
<b>Reset all settings (Alle instellingen herstellen)</b>	Zet alle instellingen terug naar de fabrieksinstellingen.
<b>Color temperature (Kleur-temperatuur)</b>	Stelt de witte kleur in. 1. Cool (Koel): hiermee krijgen beelden een blauwe schijn. 2. Neutral (Neutraal): de witte kleur behoudt de normale schakering. 3. Warm: hiermee krijgen beelden een rode schijn.

## 4. Menu Advanced Setup (Geavanceerd instelmenu)

FUNCTIE	BESCHRIJVING
<b>Projector position (Projector-positie)</b>	<p>U kunt de projector tegen het plafond of achter een scherm installeren, of met een of meerdere spiegels.</p> <p> <b>Table front (Tafel voorkant):</b> selecteer deze instelling als u de projector op de vloer installeert en het publiek de projectie op de voorkant van het scherm bekijkt. Dit is de meest gebruikte instelling.</p>  <p> <b>Ceiling front (Plafond voorkant):</b> selecteer deze instelling als u de projector aan het plafond hebt gemonteerd en het publiek de projectie op de voorkant van het scherm bekijkt.</p>  <p> <b>Table rear (Tafel achterkant):</b> selecteer deze instelling als u de projector op de vloer en achter het scherm installeert. Voor deze instelling is een speciaal scherm voor achterwaartse projectie vereist.</p>  <p> <b>Ceiling rear (Plafond achterkant):</b> selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en achter het scherm installeert. Voor deze instelling is een speciaal scherm voor achterwaartse projectie vereist.</p> 
<b>Power timeout (Timeout voeding)</b>	<p>Bepaalt hoe lang het duurt voordat de projector automatisch wordt uitgeschakeld wanneer het beeld verborgen is.</p>
<b>Scan inputs (Ingangssignalen zoeken)</b>	<p>Stelt in of de projector automatisch naar ingangssignalen zoekt. Als deze functie is ingeschakeld, zoekt de projector in deze volgorde naar ingangssignalen : VGA/YPbPr --&gt; Composietvideo --&gt; S-video, totdat een signaal is gevonden. Als de functie niet is geactiveerd, selecteert de projector het laatste ingangssignaal.</p>

<b>Language (Taal)</b>	Stelt de taal van de schermmenu's in.
<b>Password (Wachtwoord)</b>	Stel in of er een wachtwoord nodig is om de projector in te schakelen.
<b>Change password (Wachtwoord wijzigen)</b>	Stelt het huidige wachtwoord in of wijzigt dit.

## 5. Menu Information (Informatie)

Dit menu geeft de huidige status van de projector aan.

## 6. Onderhoud

### Onderhoud van de projector

De projector heeft maar weinig onderhoud nodig. Het apparaat werkt het beste als u het schoon houdt.

Verwijder nooit onderdelen van de projector, met uitzondering van de lamp. Neem contact op met uw leverancier als er andere onderdelen vervangen dienen te worden.

#### De lens reinigen

Reinig de lens als u vuil of stof op het oppervlak ziet.


- Verwijder stof met een fles met gecompriëerde lucht.
- Bij vuil of vlekken gebruikt u papier voor het reinigen van camera-lenzen of bevochtigt u een zachte doek met reinigingsvloeistof voor camera-lenzen en veegt u het oppervlak van de lens voorzichtig schoon.

 **Wrijf nooit met ruw materiaal over de lens.**

#### De projectorbehuizing reinigen

Schakel de projector uit en trek het netsnoer uit het stopcontact voordat u de behuizing gaat reinigen.

- Verwijder vuil of stof met een zachte, droge, pluisvrije doek.
- Voor het verwijderen van hardnekkige vlekken gebruikt u een zachte doek die u hebt bevochtigd met water en een neutraal schoonmaakmiddel. Veeg hiermee de behuizing schoon.

 **Gebruik nooit was, alcohol, benzine, verdunner of andere chemische schoonmaakmiddelen. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken.**

#### De projector opbergen

Volg de aanwijzingen hieronder als u de projector langere tijd wilt opbergen.

- Zorg dat de temperatuur en de luchtvochtigheid van de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector vallen. Zie pagina 37 in de handleiding.
- Schuif de verstelvoetjes in.
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening.
- Verpak de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking.

#### De projector vervoeren

Het verdient aanbeveling de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking te vervoeren.




# Informatie over de lamp

## Waarschuwingen berichten

Wanneer het **waarschuwinglampje van de lamp** rood oplicht of wanneer er een bericht in het scherm wordt weergegeven dat aangeeft dat het tijd wordt om de lamp te vervangen, dient u een nieuwe lamp te installeren of met het apparaat naar uw leverancier te gaan. Een oude lamp kan storing in de projector veroorzaken. In sommige gevallen kan de lamp breken.


Zie pagina 35 voor meer informatie over het waarschuwinglampje van de lamp.

 De waarschuwinglampjes van de lamp en de temperatuur gaan branden als de lamp te heet wordt. Zet de stroom uit en laat de projector 45 minuten afkoelen. Wanneer de waarschuwinglampjes van de lamp en de temperatuur nog steeds branden nadat de stroom weer is ingeschakeld, dient u contact op te nemen met uw leverancier.

De volgende lampwaarschuwingen herinneren u eraan de lamp te vervangen.

Bericht	Status
<b>Lamp is getting old. (De lamp wordt oud.) Buy a spare lamp. (Koop een reservelamp.)</b>	De lamp is al lange tijd in gebruik, zorg voor een reservelamp. Installeer een nieuwe lamp voor optimale prestaties.
<b>End of lamp life. (De levensduur van de lamp is verlopen.) Install a new lamp. (Installeer een nieuwe lamp.) Then hold [▲] to reset lamp hours. (Druk op [▲] om de gebruiksduur op nul in te stellen.)</b>	De levensduur van de lamp is verlopen. U moet de lamp vervangen voordat de projector opnieuw normaal kan functioneren.

## De lamp vervangen

 Om het risico van een elektrische schok te vermijden, dient u altijd de projector uit te schakelen en de stekker van het netsnoer uit het stopcontact te verwijderen alvorens u de lamp gaat vervangen.

Om de kans op brandwonden te verkleinen, dient u de projector gedurende ten minste 45 minuten te laten afkoelen alvorens u de lamp vervangt.

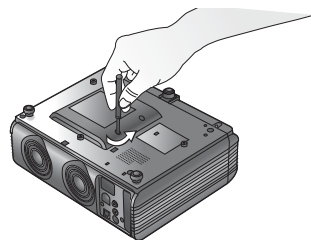
Om de kans op verwondingen aan vingers of schade aan onderdelen binnen in de projector te verkleinen, dient u voorzichtig te werk te gaan wanneer u lampglas verwijdert dat in scherpe stukjes uit elkaar is gespat.

Om de kans op verwondingen aan vingers en/of een slechtere beeldkwaliteit door aanraking van de lens te verkleinen, mag u uw hand niet in de lege kast steken nadat de lamp is verwijderd.

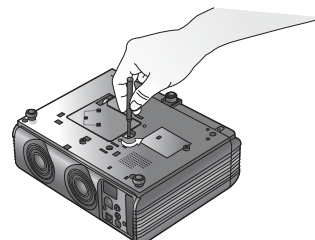
De lamp bevat een kleine hoeveelheid kwik. Als de lamp breekt, dient u de ruimte waar deze is gebroken voldoende te ventileren. Gooi deze lamp weg overeenkomstig de toepasselijke milieuvoorschriften. Als u meer informatie wilt over het weggooien of recyclen van de lamp, neemt u contact op met de plaatselijke overheid of de Electronic Industries Alliance (<http://www.eiae.org>).

1. Schakel de projector uit.
2. Als de knop Power (Aan/uit) niet meer knippert, kunt u de stekker uit het stopcontact halen.

3. Keer de projector om. Draai de schroeven los en verwijder het deksel van de lamp. Als de lamp heet is, laat u deze eerst 45 minuten afkoelen om brandwonden te voorkomen.





4. Draai de schroef los waarmee de lamp aan de projector is bevestigd. Als de schroef niet volledig los is gedraaid, kunt u uw handen eraan verwonden. Het wordt ten zeerste aanbevolen om een schroevendraaier met een magnetische kop te gebruiken.

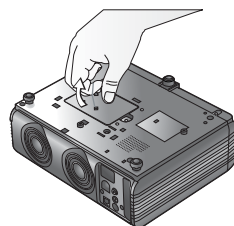


5. Trek aan de handgreep zodat deze rechtop staat. Trek met de handgreep de lamp langzaam uit de projector.

 Als u te snel trekt, kan de lamp breken waardoor glasscherven in de projector terecht kunnen komen.

 Plaats de lamp niet binnen het bereik van kinderen of in de buurt van vloeistoffen en ontvlambare materialen.

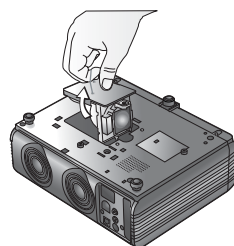
 Steek uw hand niet in de kast nadat de lamp is verwijderd. Als u de optische onderdelen in de projector aanraakt, kan dat ongelijke kleurweergave en een vervormde projectie veroorzaken.



6. Plaats een nieuwe lamp. Zorg dat de handgreep goed is vergrendeld en draai de schroef stevig vast.

 Een losse schroef kan tot storingen leiden.

 Draai de schroef niet te vast.



7. Plaats het deksel van de lamp terug en draai de schroef aan. **Schakel de stroom nooit in wanneer het deksel van de lamp is verwijderd.**

8. Plaats de stekker van de projector in het stopcontact en zet de projector aan.
9. **Reset de teller van de lamp. Reset de teller niet wanneer de lamp niet is vervangen - als u dat wel doet, kan dat tot schade of storingen leiden.**

- Houd de knop **^ Omhoog** op de projector gedurende 5 seconden ingedrukt om het resetbericht weer te geven.
- Druk op **Auto sync** op de projector of de afstandsbediening om de teller voor de gebruiksduur van de lamp op nul te zetten.
- Wacht ongeveer 5 seconden totdat het bericht verdwijnt.

# Lampjes

## Stroomlampje

- Uit** De projector is uitgeschakeld.
- Knippert** De projector is aan het opwarmen of afkoelen.
- Aan** De projector is ingeschakeld en werkt normaal.

## Waarschuwinglampje van de lamp

- Uit** De projector werkt normaal.
- Aan** De lamp is defect of de levensduur van de lamp is verlopen.

## Waarschuwinglampje van de temperatuur

- Uit** De projector werkt normaal.
- Knippert** De ventilatoren werken niet. De projector wordt automatisch uitgeschakeld. Neem voor reparaties contact op met HP.
- Aan** De temperatuur in de projector is te hoog opgelopen. De projector wordt automatisch uitgeschakeld. Laat de projector afkoelen. Als het probleem zich blijft voordoen, neemt u contact op met HP voor de reparatie.

# Firmware bijwerken

HP brengt regelmatig bijgewerkte versies uit van de firmware van de projector om de prestaties van de projector te verbeteren. De firmwareversie van de projector wordt weergegeven in het schermmenu van het menu Information (Informatie). Controleer op [http://www.hp.com/go/proj\\_firmware](http://www.hp.com/go/proj_firmware) of er bijgewerkte versies beschikbaar zijn.

1. Op computers met een USB-poort gaat u naar de HP-website (zie hierboven) en downloadt u het meest recente bestand voor een USB-upgrade.
2. Sluit de USB-kabel aan op de USB-poort van de projector en de USB-poort van de computer.
3. Dubbelklik op het gedownloade bestand om het op de computer uit te voeren. Volg de instructies op het scherm.

## 7. Probleemoplossing

### ? U kunt de projector niet inschakelen.

Oorzaak	Oplossing
Het netsnoer levert geen stroom.	Stop het ene uiteinde van het netsnoer in de netsnoeraansluiting op de projector en het andere uiteinde in het stopcontact. Zorg dat het stopcontact is ingeschakeld (indien van toepassing).
De projector werd aangezet tijdens het afkoelen.	Wacht tot de projector volledig is afgekoeld.

### ? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld.	Schakel de videobron in.
De projector is niet correct aangesloten op de invoerbron.	Controleer ook of de signaalkabel juist is aangesloten.
Het ingangssignaal is verkeerd geselecteerd.	Selecteer het correcte ingangssignaal met de knop <b>Source</b> (Bron) op de projector of de afstandsbediening.
De lensdop zit nog op de lens.	Verwijder de lensdop.

### ? Onscherp beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet correct scherpgesteld.	Pas de focus van de lens aan met de focusing.
De projector en het scherm staan scheef.	Pas de projectiehoek, -richting en -hoogte van de projector aan indien nodig.
De lensdop zit nog op de lens.	Verwijder de lensdop.

### ? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterij is leeg.	Vervang de batterij in de afstandsbediening.
Er bevindt zich een voorwerp tussen de afstandsbediening en de projector.	Verwijder het voorwerp.
U bevindt zich te ver van de projector.	Ga niet verder dan 6 meter van de projector staan.
In het geval van een PC-verbinding is de USB-kabel mogelijk niet aangesloten.	Sluit de USB-kabel aan op de PC en de projector als u de functies Page Up/Down (Pagina omhoog/omlaag) wilt gebruiken.

## 8. Specificaties

### Projectorspecificaties

 Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

#### Algemeen

Productnaam	Digitale projector
Modelnaam	vp6220 (XGA)
	vp6210 (SVGA)

#### Optisch

Weergavesysteem	1-CHIP DMD
Lens F / waarde	vp6220 F=2,4 tot 2,6, f= 24,0 to 29,1 mm
	vp6210 F=2,4 tot 2,6, f= 18,6 to 22,7 mm
Lamp	Lamp 200 W

#### Elektrisch

Voeding	100 - 240 volt wisselstroom; 3,5 ampère; 50/60 Hz (automatisch)
Stroomverbruik	265 W (max.)

#### Mechanisch

Afmetingen	311 mm x 90 mm x 215 mm (B x H x D)
Gewicht	2,8 kg

#### Ingangen

Computeringang	
VGA-ingang	D-sub 15-pins (contrastekker)
Videosignaalingang	
S-video	Mini DIN 4-pins poort x 1
Composietvideo	RCA-aansluiting x 1
HDTV-signaalingang	D-sub naar YPbPr RCA-aansluiting x 3, via VGA-ingang
Audiosignaalingang	
Audio-ingang	Mini-aansluiting stereopoort

#### Uitgang

Connector USB-muis	A/B-serie x 1
Luidspreker	1 watt x 1

#### Omgeving

In bedrijf	
Temperatuur	10 tot 35 °C
Vochtigheid	Maximaal 80% relatieve vochtigheid, niet-condenserend
Hoogte	Max. 3000 m, max. 25 °C
Opslag	
Temperatuur	-25 tot 55 °C
Vochtigheid	Maximaal 80% relatieve vochtigheid, niet-condenserend
Hoogte	Max. 12.000 m

# Timing-diagram

## Ondersteunde timing voor PC-ingang

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixel-frequentie (MHz)	Modus
720 x 400	37,927	85,039	35,500	720 x 400_85
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
800 x 600	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA3_60

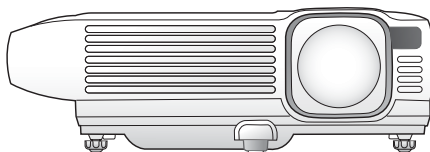
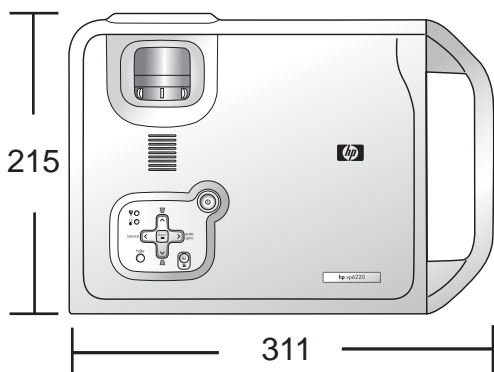
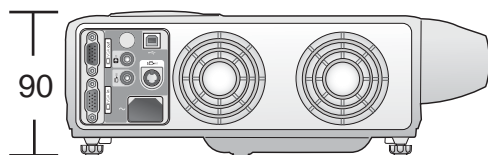
## Ondersteunde timing voor Component-YPbPr -ingang

Signaalformaat	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
480i (525i) bij 60 Hz	15,73	59,94
480p (525p) bij 60 Hz	31,47	59,94
576i (625i) bij 50 Hz	15,63	50,00
576p (625p) bij 50 Hz	31,25	50,00
720p (750p) bij 60 Hz	45,00	60,00
720p (750p) bij 50 Hz	37,50	50,00
1080i (1125i) bij 60 Hz	33,75	60,00
1080i (1125i) bij 50 Hz	28,13	50,00

## Ondersteunde timing voor composietvideo- en S-Video-ingang

Videomodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Frequentie kleursubdrager (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 of 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

## 9. Afmetingen



Eenheid: mm

# 10. Voorschriftverklaringen

## Veiligheidsvoorschriften

### Voorzorgsmaatregelen

- Voorkom oogletsels. Kijk niet in de lens van de projector wanneer de projectorlamp brandt. Richt de laserstraal niet op de ogen van een persoon.
- Voorkom elektrische schokken. Stel de projector niet bloot aan vocht of regen. Open de projector alleen zoals beschreven in de handleiding.
- Laat de projector afkoelen voordat u het lampdekseel verwijderd en de onderdelen in de projector aanraakt.
- Houd papier, plastic en brandbare materialen minstens 0,5 meter verwijderd van de lens van de projector en de luchtafzuiging.
- Gebruik alleen een goedgekeurd netsnoer dat geschikt is voor de spanning en de stroom die zijn aangegeven op het etiket van het product. Vermijd overbelasting van stopcontacten en verlengsnoeren.

### LED

De infraroodpoorten op de digitale projector en op de afstandsbediening behoren tot de Klasse 1 LED-apparaten (Light-Emitting Diode), overeenkomstig de internationale IEC 825-1-norm (EN60825-1). Dit apparaat is niet schadelijk, maar de volgende voorzorgsmaatregelen zijn aanbevolen:

- Neem contact op met een erkend HP-servicecentrum voor onderhoud van het apparaat.
- Pas het apparaat op geen enkele manier aan.
- Vermijd rechtstreeks oogcontact met de infraroodstraal. Denk eraan dat de straal bestaat uit onzichtbaar licht en u deze dus niet kunt zien.
- Gebruik geen optische apparaten om de infraroodstraal te bekijken.

### Kwik

 **Waarschuwing:** de lamp van deze digitale projector bevat een kleine hoeveelheid kwik. Als de lamp breekt, dient u de ruimte waar deze is gebroken voldoende te ventileren. Gooi deze lamp weg overeenkomstig de toepasselijke milieuvorschriften. Als u meer informatie wilt over het weggooien of recyclen van de lamp, neemt u contact op met de plaatselijke overheid of de Electronic Industries Alliance (<http://www.eiae.org>).

## Voorschriften en regelgeving

In deze sectie vindt u informatie over de toepasselijke regelgeving waaraan de digitale projector in bepaalde gebieden moet voldoen. Als de gebruiker wijzigingen heeft aangebracht aan de digitale projector die niet expliciet zijn goedgekeurd door HP, kan zijn bevoegdheid om deze apparatuur in die gebieden te gebruiken tenietdoen.

### VS

Deze digitale projector is getest en voldoet aan de limieten voor een klasse B digitaal apparaat, volgens deel 15 van het FCC-reglement. Deze limieten zijn ingesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in een woonomgeving.



Deze digitale projector genereert en gebruikt radiofrequentie-energie en kan deze uitstralen. Indien niet geïnstalleerd en gebruikt volgens de instructies, kan de projector schadelijke interferentie van radiocommunicatie veroorzaken. Er is echter geen garantie dat er geen interferentie zal optreden in specifieke installaties. Als deze digitale projector schadelijke interferentie aan radio- of televisieontvangst veroorzaakt, wat kan worden vastgesteld door het apparaat los te koppelen, probeert u het volgende:

- Richt de ontvangstantenne anders of verplaats deze.
- Verplaats de digitale projector ten opzichte van de ontvanger.
- Sluit het netsnoer van de digitale projector aan op een ander stopcontact.

**Randapparaten aansluiten.** Gebruik correct afgeschermd kabels voor dit apparaat, zodat wordt voldaan aan de FCC-voorschriften.

Raadpleeg voor meer informatie uw leverancier, een ervaren radio/televisiemonteur of de volgende FCC-brochure: How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems (Problemen met radio- en TV-interferentie detecteren en oplossen). Deze brochure is beschikbaar bij U.S. Government Printing Office, Washington, DC 20402, Stock Number 004-000-00345-4. Bij de eerste druk van deze handleiding was het telefoonnummer (202) 512-1800.

## Canada

Dit klasse B digitale apparaat voldoet aan de Canadese richtlijn ICES-003.

## Japan

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると受信障害を引き起こすことがあります。  
取り扱い説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

製品には、同梱された電源コードをお使い下さい。  
同梱された電源コードは、他の製品では使用出来ません。

## Korea

사용자 안내문 : B 급 기기

이 기기는 비업무용으로 전자파적합등록을 받은 기기이오니, 주거지역에서는 물론, 모든 지역에서 사용 하실 수 있습니다.

## Internationaal

OPMERKING: omwille van verplichte identificatiedoeleinden heeft uw product een verplicht modelnummer. U vindt het verplichte modelnummer van uw product in de verklaring hieronder. Dit verplicht nummer verschilt van de productnaam en het productnummer.

## CONFORMITEITSVERKLARING

Overeenkomstig ISO/IEC Guide 22 en EN 45014

Naam van de fabrikant: Hewlett Packard Company  
Adres van de fabrikant: Hewlett Packard Company  
Digital Projection & Imaging  
1000 NE Circle Blvd.  
Corvallis, OR 97330-4239

Verklaart dat het product (de producten):  
Productnaam: Digitale projector  
Modelnummer(s): vp6210, vp6220  
Verplicht model: CRVSB-04CI

### **Voldoet aan de volgende productspecificaties:**

Veiligheid: IEC 60950:1999 / EN 60950:2000  
GB4943-1995  
EMC: EN 55022: 1998 +A1, +A2 Klasse B [1]  
CISPR 24:1997 / EN 55024: 1998 +A1, +A2  
EN 61000-3-2:2000  
EN 61000-3-3:A1:2001  
GB9254-1998  
FCC Titel 47 CFR, Deel 15 Klasse B/ANSI C63,4:1992  
AS/NZS 3548:1995 Regels en voorschriften voor klasse B

### **Extra informatie:**

Dit product voldoet aan de volgende richtlijnen en is bijgevolg voorzien van het CE-label:

- de Laagspanningsrichtlijn: 73/23/EEC
- de EMC Richtlijn: 89/336/EEC

[1] Het product is getest in een standaardconfiguratie met randapparatuur van Hewlett Packard Personal Computer.

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-voorschriften. De werking is onderhevig aan de volgende twee situaties: (1) dit apparaat mag geen schadelijk interferentie veroorzaken, en (2) dit apparaat moet ontvangen interferentie aanvaarden, inclusief interferentie die een ongewenste werking veroorzaakt.

Corvallis, Oregon, 1 oktober 2004



Steve Brown, General Manager

Contactadres in Europa (enkel voor informatie over wettelijke voorschriften):  
Hewlett Packard GmbH, HQ-TRE, Herrenberger Strasse 140, 71034  
Boeblingen, Duitsland. (Fax: +49-7031-143143).

Contactadres in de VS: Hewlett Packard Co., Corporate Product Regulations  
Manager, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304. Telefoon: (650) 857-1501.